



PREFEITURA MUNICIPAL DE SACRAMENTO-MG

RETIFICAÇÃO Nº 1 EDITAL DE PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO Nº 001/2017

DISPÕE SOBRE A CONTRATAÇÃO, EM CARÁTER TEMPORÁRIO, DE PROFESSORES DE EDUCAÇÃO BÁSICA I E II PARA A REDE MUNICIPAL DE ENSINO DE SACRAMENTO.

O Prefeito Municipal de Sacramento, Estado de Minas Gerais, no uso de suas atribuições legais, com o objetivo de esclarecer eventuais questionamentos quanto à classificação por títulos do emprego público de PEB I, faz a seguinte RETIFICAÇÃO:

I - O item V do Edital, no que diz respeito ao emprego público de PEB I, passa a ter a seguinte redação:

CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

PEB I

O processo de seleção será classificatório e constará de:

- a) habilitação específica exigida, observando-se a ordem de precedência:
- 1- Curso superior em Pedagogia ou Normal Superior
 - 2- Curso de Magistério Nível médio - Habilitação para anos iniciais do ensino fundamental (1º ao 5º ano)
 - 3- Curso normal nível médio com habilitação para anos iniciais do ensino fundamental (1º ao 5º ano)
 - 4- Curso normal nível médio com habilitação para a educação infantil (exclusivamente educação infantil)
- b) títulos obtidos na área de Educação, **NÃO CUMULÁVEIS.**
- c) disponibilidade.

II – O item II.1 do Edital, no que diz respeito ao número de vagas do emprego público de PEB II, passa a ter a seguinte redação:

- **Número de vagas** 11, sendo assim distribuídas:

PEB II – Ciências (1 vaga);
PEB II – Educação Física (2 vagas);
PEB II – Geografia (1 vaga);
PEB II – Inglês (2 vagas);
PEB II – Língua Portuguesa (1 vaga);
PEB II – Arte (1 vaga);
PEB II – História (1 vaga) e,
PEB II – Matemática (2 vagas).

III - Quanto aos demais critérios, estes permanecem inalterados.

REGISTRE-SE. PUBLIQUE-SE E CUMPRA-SE.

Prefeitura Municipal de Sacramento, Estado de Minas Gerais, em 4 de janeiro de 2017.

Wesley De Santi de Melo
Prefeito Municipal

Examinado, aprovado e de acordo:

Cibele Magnabosco
Secretária Municipal de Educação

Cleber Silveira Borges
Secretário Municipal de Economia e Finanças